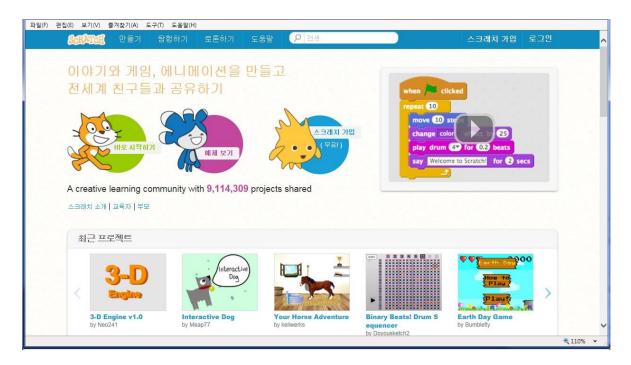
스크래치 2.0 에서 스크래치 호환 센서 보드 연결 방법

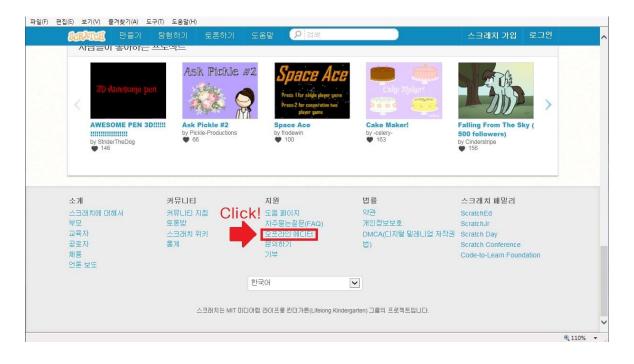
스크래치 2.0이 최근 Ver. 435로 업데이트 되었습니다. 이전에 안내 해 드렸던 Ver. 426 에서는 별도의 Plug In을 설치하고 확장 보드를 연결하는 방식이었습니다만, 이제는 Adobe AIR를 이용하여 보다 편하고 빠르게 스크래치와 센서 보드를 연결할 수 있게 되었습니다.

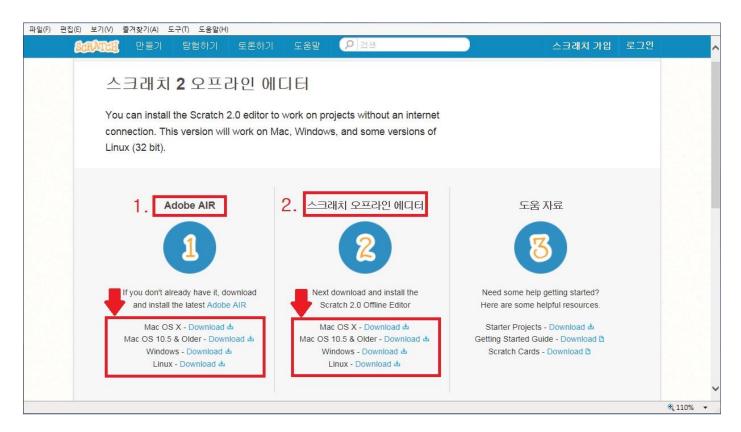
스크래치 홈페이지의 주소는 https://scratch.mit.edu/ 입니다.



스크래치 홈페이지의 메인입니다.

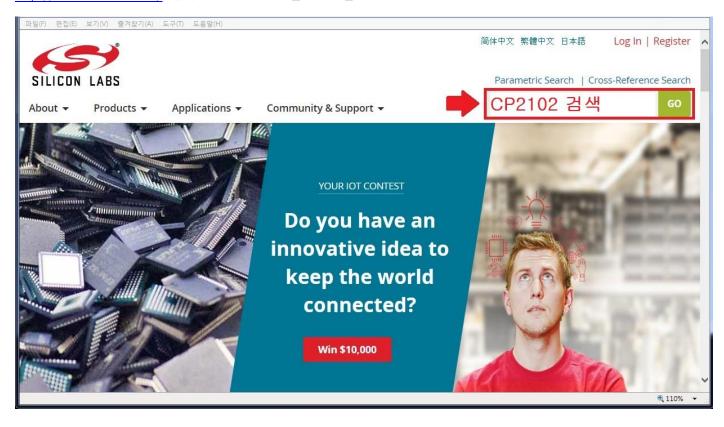
메인 페이지의 아래로 스크롤을 내리시면 페이지 하단의 "지원" 항목에 **오프라인 에디터** 링크가 있습니다. 해당 링크를 클릭하여 주시면 오프라인 에디터를 다운받으실 수 있는 페이지로 이동됩니다.



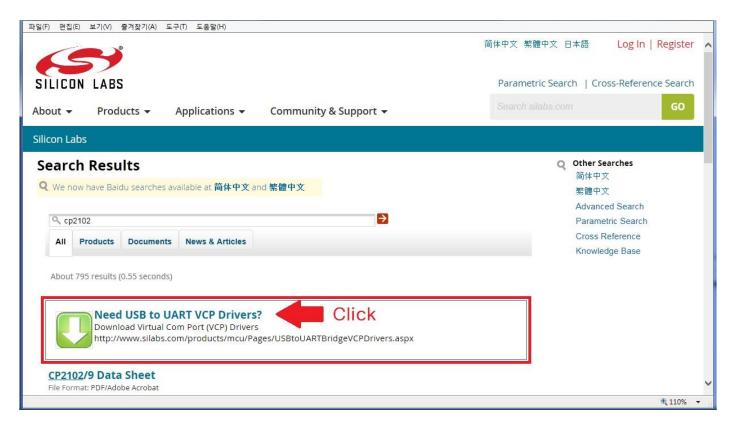


이 페이지에서는 Adobe AIR와 스크래치 오프라인 에디터를 다운받으실 수 있습니다. 사용하시는 OS의 버전에 맞는 링크를 클릭하시고 다운받으셔서 설치하시면 됩니다.

다음으로, 스크래치 호환 센서 보드의 연결을 위해 USB to UART VCP 드라이버를 설치하셔야 합니다. SKY SSB에서는 Silicon Labs의 CP2102 제품을 사용하고 있으며, 해당 드라이버는 Silicon Labs의 홈페이지인 http://www.silabs.com/ 에서 다운로드 받으실 수 있습니다.

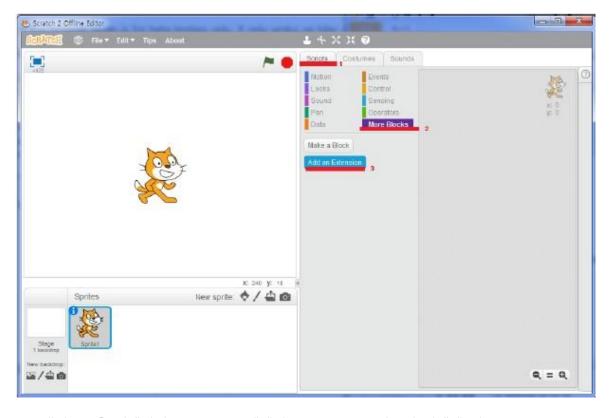


2015년 4월 현재 Silicon Labs의 메인 페이지 입니다. 우측 상단의 검색어 입력칸에 "CP2012"라고 입력 후 검색을 실행해 주시면 아래와 같은 검색 결과를 확인하실 수 있습니다.

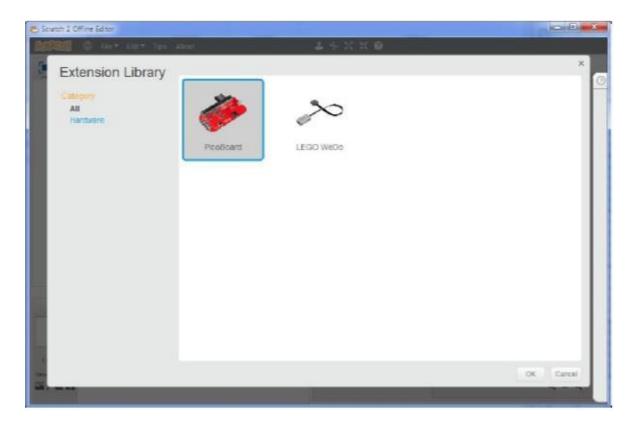


검색결과에서 가장 처음 나오는 USB to UART VCP Drivers를 선택하시면 드라이버 다운로드 창으로 이동합니다. 해당 페이지에서 사용하시는 OS에 맞는 드라이버를 다운받아서 설치하시면 됩니다.

Adobe AIR 와 Scratch 2.0, 그리고 USB to UART VCE Drivers까지 설치 하셨다면, 이제 스크래치에서 호환 센서 보드인 SKY SSB를 사용하실 수 있습니다. 센서 보드의 연결은 다음의 순서대로 하시면 됩니다.



스크래치 2.0을 실행하신 후, Scripts 탭에서 More Blocks 항목의 아래에 있는 Add an Extension 버튼을 클릭 해 주시면 다음과 같은 확장 라이브러리가 열리게 됩니다.



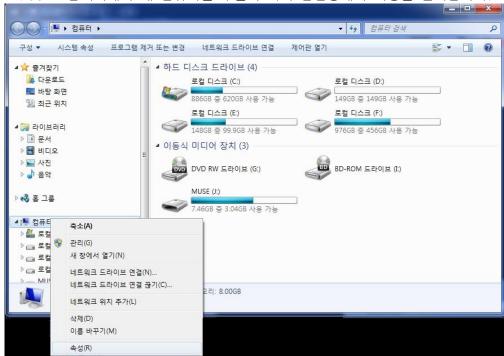
이곳에서 좌측의 PicoBoard 를 선택하시고 확인을 눌러주시면 자동으로 연결됩니다.

스크래치 호환 센서 보드 연결 문제 해결 방법

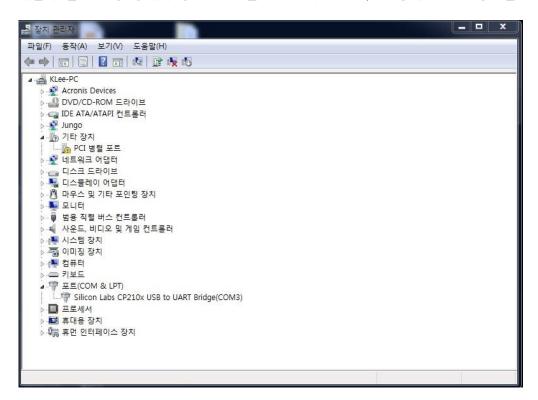
간헐적으로 PC에서 스크래치 호환 센서 보드가 정상적으로 연결이 되지 않는 경우가 있습니다. 해당 문제가 발생하신 경우 다음의 방법을 시도 해 보세요.

1. COM PORT 이동

Windows 탐색기에서 내 컴퓨터를 우클릭 하여 팝업창에서 속성을 선택합니다.

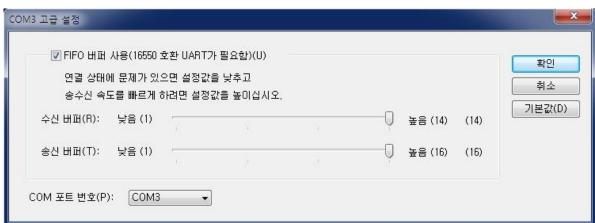


새롭게 열린 속성 창에서 장치관리자를 선택하여 주시고, 그 중에서 포트 항목을 선택합니다.



포트 항목을 선택하여 주시고 우클릭 - 속성을 선택하신 후 고급을 선택합니다.





고급 설정에서 COM PORT를 변경하실 수 있으며, 기존의 포트 번호보다 높은 (1에 가까운) 번호로 선택합니다. 포트 번호를 변경할 때에는 센서 보드가 연결되어 있어야 하며, 포트 번호를 변경하신 후에 는 센서 보드를 연결 해제 및 스크래치 2.0을 종료하신 후 다시 연결을 시도 해 주세요.

- 2. 위의 방법으로 해결이 되시지 않았을 경우에는 Windows 와 Adobe AIR 의 충돌로 인해 문제가 발생했을 수 있습니다. 그 경우에는 Adobe AIR를 삭제 후 다시 설치 해 주세요.
- 3. 1과 2의 방법으로 해결이 되시지 않을 경우에는 Windows의 프로그램 오류이므로, OS를 재설치 해주시면 정상적으로 동작합니다.